

Podmínky používání všech služeb vedených pod HeroCraft.cz

Provozovatel herního serveru (dále jen „provozovatel“) HeroCraft.cz (dále jen „server“) je

Martin Jurčák – marty@bxclub.com

Provozovatel nijak neručí za server, provozování serveru patří pouze mezi jeho dobrovolné činnosti bez výnosu na zisk. Provozovatel je oprávněn kdykoliv tuto činnost ukončit.

Úvodní ustanovení a pojmy:

1. Provozovatel herního serveru – člověk dobrovolně provozující server a všechny služby vztahující se k serveru bez výnosu na zisk
2. Herní server HeroCraft.cz – server umožňující skupinové hraní (více hráčů) ve hře Minecraft, ze hry dostupný na doméně HeroCraft.cz, tedy mc.herocraft.cz (dále jen „server“)
3. Webové stránky vedené pod serverovou doménou <https://herocraft.cz/> vztahující se k serveru (dále jen „web“)
4. Seznam služeb zahrnutých do dokumentu
 - a. web – <https://herocraft.cz/> včetně všech jeho částí (přední část, panel...)
 - b. herní server – mc.herocraft.cz

Jednotlivé prvky

1. Uživatelský účet (dále jen „profil“) a hráč
 - a. Jako vznik profilu se považuje úspěšná registrace na serveru pomocí hesla pomocí příkazu „/register <heslo> <heslo>“.
 - b. Úspěšnou registrací hráč předává provozovateli souhlas o zpracování údajů týkajících se profilu (dále jen „profilové údaje“) a souhlasí s aktuálními podmínky každým dalším připojením.
 - c. Mezi profilové údaje patří herní přezdívka zvolená při spuštění hry Minecraft „dále jen nick“, heslo (bezpečně uložené díky jednosměrné šifra tzv. hash), IP adresa.
 - d. Každému hráči doporučujeme volit bezpečné přihlašovací údaje, které jsou odlišné v jiných službách.
 - e. Hráč s platným profilem může využívat služby hráčského (informačního) panelu, to ale neznamená, že tyto služby garantujeme a musí být vždy v provozu.
 - f. Hráč souhlasí s tím, že jeho veškeré herní skóre může být zveřejněno ve veřejných statistikách.
 - g. Provozovatel nenes zodpovědnost za krádež účtu způsobenou uživatelovou nedbalostí a není nijak povinen tuto situaci řešit.
 - h. Provozovatel má právo omezit a odstranit profil bez udání důvodu, většinou však z důvodu porušení komunitních pravidel.
 - i. Každým dalším připojením hráč souhlasí s formou podmínek platnou dle datumu a času připojení.
2. Web
 - a. Hráčský panel nepracuje s žádnými jinými údaji než s údaji předané ze hry, umožňuje hráčům s platným profilem (zaregistrovaným hráčům) spravovat své herní data a změnit si své heslo. Jedinou výjimkou jsou tickety, u kterých je možné zadat email (ten bude následně uložen) k pozdějšímu oznámení nové odpovědi.
 - b. Cookies jsou využity pro analytické účely (využíváme službu Google Analytics), souhlas pro využití cookies předáváte svým nastavení svého webového prohlížeče.
 - c. Veřejné statistiky pracují s herním skóre a s herními daty vyjma profilových údajů a jsou zobrazitelné pro každého.
 - d. Funkce webu zajišťuje webový systém naprogramovaný na míru a potřeby serveru, více podrobností včetně zdrojového kódu je k nalezení na <https://github.com/MilanTuryna/herocraft-webcms>
3. Budoucnost serveru
 - a. Žádná osoba nemá právo v případě ukončení dobrovolné činnosti vedenou provozovatelem (dále jen „provoz serveru“) vyžadovat jakoukoliv finanční i nefinanční náhradu. b. Provoz serveru může skončit bez předchozího oznámení a s tím se váže i ztráta všech herních dat.

Bezpečnost

Bezpečnost dat je důležitá a víme to i my, proto jsme učinili tyto kroky:

1. Web
 - 1.1. aktivní SSL certifikát, podpora protokolu HTTPS
 - 1.2. webový systém
 - 1.2.1. programován v Nette <https://nette.org/cs>
 - 1.2.2. otevřený zdrojový kód na platformě GitHub
 - 1.2.3. podpora PHP 7.4
 - 1.3. správná konfigurace webserveru (včetně nastavení cookies atd.)
 - 1.4. zabezpečená MySQL databáze
 - 1.5. aktuální platné domény vedené pod serverem:
 - 1.5.1. herocraft.cz
 - 1.5.2. hero-craft.cz
 - 1.6. hostován u active24
2. Server
 - 2.1. systém přihlašování a uživatelský účet
 - 2.1.1. využití kvalitního pluginu pro autentizaci AuthMe
 - 2.1.2. jednosměrné kódování hesla bezpečnou operací (tzv. hash)
 - 2.2. zálohování dat
 - 2.3. zabezpečená MySQL databáze
 - 2.4. provoz na vlastním stroji

Jak projevit nesouhlas?

Pokud dojde k případnému nesouhlasu s vypsáními body, máte možnost nesouhlas projevit, že tyto služby nebudete využívat, nikdo není nucen tyto služby využívat. Zároveň pokud slušnou formulací požádáte o to být zapomenut, jsme schopni vyhovět.

Aktuální forma podmínek platná ode dne 7.4.2021 (proběhly změny kvůli zahrnutí nových funkcí systému, resp. ukládání kontaktního emailu při vytvoření ticketu)